

Splat Agent Secret



	Splat	secret	enquête	souriceau
				affaire
	bec	agent	empreinte	torche
	piste			
	plan	canard	monsieur	classée
				farine
faufile	espion	piège	criminel	voler
mission				
voix	loupe	photo	mystère	choc

Règle du jeu :

Il te faut 1 ou 2 dés. Tu peux jouer tout seul ou à deux.
 Lance le (ou les dés) et avance d'autant de cases que de points sur le dé.
 Lis le mot. Si tu n'y arrives pas, tu retournes sur la case précédente, et c'est au tour de ton voisin. Si tu y arrives, tu restes sur la case et c'est aussi au tour de ton voisin. Celui qui arrive le premier sur la dernière case a gagné !

Arrivée

